



中國排球協會

CHINA VOLLEYBALL ASSOCIATION

中国排球协会 视频挑战规则 (试行)



中国排球協會
CHINA VOLLEYBALL ASSOCIATION

说明

中国排球协会组织的各项排球重要竞赛活动中，使用视频挑战系统协助裁判员进行最终判定，使比赛结果更加客观公正。运动队申请使用视频挑战系统鉴定裁判员判断是否正确，简称挑战系统（此系统使用的设备与国际排联使用的设备略有差别，因此在挑战规则涉及的挑战内容和具体实施过程等方面也略有不同）。

所有参与中国排球协会组织的各项排球重要竞赛活动中的竞赛委员会（技术代表）、裁判员、运动队都必须认真研究并严格遵守中国排球协会制定的《视频挑战规则（试行）》。

本挑战规则自 2023 年 11 月起施行。

目录

1.挑战内容	3
2.挑战请求	3
3.挑战程序	4
4.挑战判罚	5
5.视频鉴定	6
6.人员职责	7
7.要点补充	10

1. 挑战内容

- 1.1 界内球/界外球：界定边线和端线附近的球。
- 1.2 拦网触手：球通过球网时是否触及拦网队员。
- 1.3 触网：队员的击球行为触及标志杆以内球网的部分。
- 1.4 触及标志杆：击球过程中队员或球触及标志杆。
- 1.5 踏线违例：
 - 1.5.1 队员发球时踏及端线或发球区以外区域。
 - 1.5.2 后排队员对整体高于球网上沿的球完成进攻性击球时踏及进攻线及其延长线。
 - 1.5.3 队员单脚或双脚完全越过中线。

2. 挑战请求

- 2.1 每支运动队每局拥有两次挑战权利。
 - 2.1.1 挑战成功，保留挑战权利。
 - 2.1.2 挑战失败，失去一次挑战权利。
- 2.2 请求挑战时，教练员按响蜂鸣器，主教练向第 2 裁判员做出挑战手势，并说明挑战的内容。
- 2.3 在一个回合结束后，主教练可以在裁判员作出判定后（8 秒内），对最后一个回合中允许挑战的内容提出挑战。
- 2.4 在一个回合过程中，主教练可以在允许挑战的内容出现后的当前回合提出挑战。
- 2.5 因暂停或换人请求可能会受到挑战结果的影响而改变，所以

挑战请求优先于暂停或换人请求。

2.6 每支运动队在一次比赛间断时只能提出一次挑战。

2.7 场上球员在视频回放时必须留在本方比赛场区内。此时，场下其他成员不得进入比赛场区，因为挑战的结果可能影响是否需要换人、替换或轮转。

3. 挑战程序

3.1 第 1 裁判员在一个回合过程中或回合结束后，看到主教练提出挑战的请求（蜂鸣器加手势），应鸣哨终止比赛。第 2 裁判员询问该队的挑战内容，在记录台前的位置使用无线通讯设备告知第 1 裁判员以及广播员挑战的内容。第 1 裁判员允许后，广播员通过公共广播设备向观众播报挑战的内容。若第 1 裁判员不允许运动队挑战，则给予判罚，广播员通过公共广播设备向观众解释该队受到判罚的原因和结果。

3.2 第 1 裁判员通过无线通讯设备收到第 2 裁判员告知的挑战内容，同意挑战后，立即鸣哨并做出挑战手势，随后指出提出挑战的运动队，第 2 裁判员通知挑战裁判员挑战内容，挑战裁判员查看视频挑战系统画面。

3.3 第 1 裁判员同意挑战请求后，挑战裁判员应以最快速度对视频挑战系统画面进行回放查看，但判罚的准确性必须优先于速度。挑战裁判员将在挑战系统操作员的协助下查看视频挑战系统画面，并将挑战结果通过无线通讯设备通知第 1、2 裁判员。挑战系统操作员将

视频回放和挑战结果显示在场馆的电子屏幕上，第 1 裁判员随后做出判定，示意得分一方并指出下一个应发球的队。

3.4 挑战结束后至比赛继续进行前，第 2 裁判员必须确认记录表和场馆内所有记分牌上的分数正确显示，以及场上运动员的轮次与记录表次序是否正确。

3.5 第 2 裁判员必须在第 1 裁判员做出判定并示意发球方后，才能移动到失分运动队一侧。

3.6 记录员必须在第 1 裁判员做出判定并示意发球方后再更正比分，并确认记分牌和电子屏幕比分及场上位置无误后，向第 2 裁判员示意比赛恢复，随后第 2 裁判员向第 1 裁判员举手示意，比赛恢复。

4. 挑战判罚

4.1 三种情况

①对不允许挑战的内容进行挑战

②超过规定次数的挑战

③同一运动队在一次比赛间断时提出第二次挑战

4.1.1 若以上三种情况发生在一个回合结束后，裁判员应判该队为不符合规定的请求，并依据不符合规定的请求/延误比赛的等级决定下一个应发球的队。

4.1.2 若第①、②种情况发生在一个回合过程中并造成比赛中断，则该队失一分、失去一次挑战权利并由对方发球，裁判员可以按照规则决定是否需要进行下一步判罚处理。

4.2 若在一个回合结束后，运动队对非当前最后一个回合中允许挑战的犯规内容提出挑战，挑战将予以拒绝，裁判员可以按照规则决定是否需要进行下一步判罚处理。

4.3 若回合的得分方提出挑战，挑战将予以拒绝（无其他判罚）。

4.4 若在查看视频挑战系统画面过程中，同一画面中发现早于挑战内容的另外一个犯规动作，挑战裁判员应立即通知第1裁判员，第1裁判员应对这个更早的犯规进行判罚，但保留本次挑战权利。（例：A队提出挑战B队触网，视频挑战系统显示A队先于B队触网，则应判罚A队触网犯规在先，但保留本次A队挑战权利。）

4.5 必须强调的是，在视频挑战系统的画面中出现的实际内容犯规应作为挑战裁判员唯一的判罚依据来决定这一回合的判定。

5. 视频鉴定

5.1 比赛场馆内至少有一块电子屏幕能够输出挑战视频挑战系统画面，使运动队和观众能够清楚地观看动作回放。

5.2 挑战裁判员所查看的挑战系统画面不能在场馆内的电子屏幕上播放。当挑战裁判员找到运动队提出挑战的犯规内容视频画面，在做出并通过无线通讯设备告知第1裁判员判定结果后，画面必须立刻在电子屏幕播放第1裁判员批准的视频挑战系统画面。

5.3 在查看视频挑战系统画面过程中，应仅查看回放运动队提出挑战的犯规内容画面，不得对前一个回合（进攻、防守）的任何疑似犯规内容进行回放。

5.4 在查看视频挑战系统画面过程中，不能做出清晰的回放（例：运动队提出挑战的犯规内容画面，或技术原因导致画面不存在），则应维持原判，但保留本次挑战权利。

5.5 如果挑战系统出现故障，第 2 裁判员应在进行中的回合结束后立即告知第 1 裁判员和双方主教练，比赛按照没有挑战系统的排球规则继续进行。如果挑战系统恢复正常，第 2 裁判员应在进行中的回合结束后立即告知第 1 裁判员和双方主教练。

6. 人员职责

6.1 第 1 裁判员

6.1.1 第 1 裁判员有权允许运动队提出的挑战请求；或拒绝运动队对不允许挑战内容的请求，并给予该队相应判罚（参照 4. 挑战判罚）。

6.1.2 因客观原因，造成第 1 裁判员无法做出最终判断的特殊情况，而该情况属于可进行挑战的内容，第 1 裁判员有权进行“裁判员自我挑战”。

6.1.3 第 1 裁判员负责管理整个挑战的程序与结果，当出现明显错误时（例：挑战裁判员错误的解释、错误的画面显示、错误的判罚等），第 1 裁判员有权利更改挑战裁判员的判罚。必要时，有权利要求观看更多不同角度的视频和画面。

6.2 第 2 裁判员

6.2.1 第 2 裁判员有权利拒绝在一个回合结束后运动队超过 8 秒

的挑战请求。

6.2.2 在运动队提出挑战后，第2裁判员应通过无线通讯设备告知第1裁判员和挑战裁判员运动队提出挑战的内容。

6.2.3 运动队在一个回合结束后提出挑战时，第2裁判员应优先受理挑战请求，并暂缓双方运动队暂停或换人请求。

6.2.4 第2裁判员应在挑战过程中注意管理场上队员不得离开比赛场区，运动队的其他成员不得进入比赛场区。

6.2.5 第2裁判员应掌握运动队的挑战次数，并在挑战失败后告知第1裁判员和主教练。

6.2.6 若挑战系统出现故障（或恢复后），第2裁判员应在本回合结束后立即告知第1裁判员和双方主教练。

6.2.7 挑战结束后，第2裁判员应监督场内所有比分的正确显示，并监督广播员通过公共广播设备向观众宣布挑战结果以及场上比分（提出挑战队伍比分在前）。

6.3 挑战裁判员

6.3.1 挑战裁判员须着与临场裁判员一致的裁判服，并佩戴胸徽，以明确职能。

6.3.2 挑战裁判员负责监督挑战过程并遵照排球竞赛规则（中国排球协会译定的《排球竞赛规则 2021-2024》）及现行视频挑战规则做出判断。

6.3.3 经挑战过程认定后，挑战裁判员应将犯规性质告知第1裁判员。

6.3.4 挑战系统出现故障（或恢复后），挑战裁判员应在本回合结束后通过无线通讯设备立即告知第 1、2 裁判员。

6.3.5 挑战裁判员须完整填写挑战记录表，赛后签字确认。

6.4 挑战系统操作员

6.4.1 挑战系统操作员应当遵照挑战裁判员的指示查看不同角度、放大/缩小或使用任何其他可用资源帮助挑战裁判员准确快速地找到所需要的画面。

6.4.2 挑战系统操作员不得对任何犯规性质发表自己的评论。

6.4.3 挑战系统操作员应在挑战裁判员的指导下，按要求将视频和画面播放给挑战裁判员观看。挑战裁判员在经第 1 裁判员确认后，挑战系统操作员才能将视频画面播放至场馆大屏幕，并按挑战裁判员给出的结果示意挑战成功/失败。

6.4.4 挑战系统出现故障（或恢复后），应在第一时间告知挑战裁判员，并在不影响比赛的情况下尽快对出现故障的设备进行修复。

6.5 广播员

6.5.1 广播员须熟练使用中国排球协会审定的《视频挑战广播稿》，并使用广播稿上的官方语言通过公共广播设备进行表述。

6.5.2 在第 1 裁判员同意该挑战内容后，广播员应按照第 2 裁判员的指示，通过公共广播设备播报挑战内容。若挑战请求被拒绝，则应播报该队受到判罚的原因和结果。

6.5.3 挑战结束后，广播员通过公共广播设备向观众宣布挑战结果和场上比分，场上比分播报顺序应为提出挑战队伍比分在前。

6.6 记录员

6.6.1 运动队提出请求挑战时，记录员、辅助记录员应负责确认此时场上比分、轮次和自由防守队员的位置均为挑战前的状态（此时场馆内所有比分显示牌应显示挑战前比分）。

6.6.2 运动队提出请求挑战时，记录员负责记录运动队挑战内容、结果及提出挑战时的比分。

6.6.3 挑战结束后，记录员应在第2裁判员的指导下记录正确的比分，确认场上队员的位置和场馆内所有比分显示牌的比分显示正确后，记录员示意第2裁判员，恢复比赛。

7. 要点补充

7.1 临场裁判员应熟练掌握挑战时的规范用语，并能够使用简单的排球术语，清晰地表达运动队所请求的挑战内容。（例：运动队提出挑战“触网”时，第2裁判员应使用无线通讯设备向第1裁判员、挑战裁判员、广播员说：“XX队提出挑战，挑战内容为对方触网。”）

7.2 挑战裁判员在选择挑战视频画面时，不应受任何影响，在任何情况下，挑战裁判员在告诉第1裁判员他的判断时，所有的结论都不应为“猜测”、“预期”等不确定的基础上做出，而必须根据运动队所提出挑战的内容来进行判定。

7.3 挑战界内/外球时，球因受力变形而触及了界线，应被判定为“界内球”；如未触及界线，应判定为“界外球”。

7.4 若因摄像镜头受到遮挡、画面模糊或其他任何原因，无法通

过视频挑战系统画面进行判定的情况下，挑战裁判员应立即告知第 1 裁判员，并将视频画面播放至场馆大屏幕，维持原判，提出挑战的运动队挑战次数不变。

7.5 因挑战产生的不符合规定请求或延误比赛的判罚，应与非挑战产生的不符合规定请求或延误比赛的判罚合并处理，并由记录员记录到判罚栏内。

7.6 第 2 裁判员有义务提醒辅助记录员/电子翻分员在第 1 裁判员未给出明确得分方前，应保持挑战之前的比分。